あみだで世界を救う取扱説明書

手軽に遊ぶにはどうすればいいのか！？→あみだ

１．配役を決めよう！
勇者とか魔王とか仲間とかとりあえず面白そうな感じで揃える。
（ａ）勇者/勇者/勇者/勇者/魔王
（ｂ）勇者/仲間/仲間/仲間/仲間/魔王
　↑こんなかんじで↑
顔グラがあったら妄想が捗って面白いかも☆

２．あみだしよう！
（ａ）あみだ１回＝１週間くらい経つ。
（ｂ）あみだ１回＝１人死ぬ。
あみだを何回か繰り返し、魔王が死ぬまでやる。
魔王役はどのあみだに出るか選べる。最後の１回は必ず出る。
あみだをやったら数日時間を置いてリアタイ感を出すといいかも☆

☆☆救えるか滅ぶか運だけで決まっちゃうニューゲーム☆☆